

# Trail (Prova Functional)

In dieser Vielseitigkeitsprüfung werden Gang-, Rittigkeits- und Trailqualitäten des Mangalarga Marchadores geprüft.

## **Anforderungen:**

Tor durchreiten, zwischen 2 Stangen anhalten, rückwärtsrichten, Slalom in der Marcha durch 6 Kegel, in der Marcha / im Galopp 3 Tonnen umrunden, 1- 2 Cavalettis springen, anhalten und still stehen am losen Zügel.

## **Anfänger:**

### 1. Tor durchreiten

Der Reiter reitet senkrecht auf das Tor zu und bringt dann sein Pferd in parallele Position. Die Zügel werden mit der linken Hand geführt. Die rechte Hand öffnet das Tor. Der Reiter durchreitet das Tor. Hierbei darf das Tor losgelassen werden. Dann wird das Tor wieder geschlossen. Max. Zeit 3 Min. Wenn dann noch erfolglos, reitet der Reiter zum nächsten Hindernis und bekommt für das Tor

- Nicht Öffnen 15 Punkte negativ
- Nicht Durchreiten 10 Punkte negativ
- Nicht Schließen 5 Punkte negativ

### 2. Zwischen zwei Stangen anhalten, rückwärtsrichten

Durchreiten der Stange und ruhiges, korrektes Anhalten. Dann bis zum Ende der Stange rückwärtsrichten (max. 7 Tritte) und anhalten. Dann wieder die Stangen in ruhigem Schritt durchreiten.

- unwilliges Anhalten mit geöffnetem Maul 5 Punkte negativ
- Verlassen des Stangenbereichs beim Rückwärtsgehen 5 Punkte negativ
- Unwilliges, stockendes Rückwärtsgehen mit geöffnetem Maul 5 Punkte negativ

### 3. Slalom in der Marcha durch 6 Kegel mit seitlichen

#### Begrenzungslinien

Anmarschieren, rechts die Kegel anreiten, gleichmäßige Bögen, ruhiges Tempo, das Pferd biegt sich und lässt sich mühelos durch die Kegel manövrieren

- „Durchschleudern“ der Kegel 3 Punkte negativ
- Überschreiten der Begrenzungslinie 5 Punkte negativ

### 4. Drei Tonnen umrunden

In der Marcha 3 Tonnen umrunden in gleichmäßigem Takt, gleichmäßig gebogenes Pferd.

- Tonne berühren oder umschmeißen 5 Punkte negativ
- Zu großer Radius oder extrem unregelmäßige Bögen 5 Punkte negativ
- 

### 5. Ein Sprung

In der Marcha ruhig an das Hindernis heranreiten und überspringen.

- Verweigern 5 Punkte negativ
- 

### 6. Anhalten und Stehen am hingegebenen Zügel

Korrekte Übergänge Marcha – Schritt – Anhalten. Zügel hingeben. 3 Sek. Stehen

- Übergänge mit grober Zügeleinwirkung 5 Punkte negativ
- Nicht stehen bleiben 5 Punkte negativ

The focus of this versatility evaluation is gait, rideability and trail qualities of the Mangalarga Marchador.

## **Requirements:**

Passing a gate , stop between two poles , moving backwards , ride slalom lines in Marcha through 6 pylons , circle 3 barrels in Marcha or canter, jump over 1- 2 Cavalettis, stop and stand still on loose reins.

## **Beginners:**

### 1. Passing a gate

The rider approaches a gate in a vertical direction and coordinates his horse in a parallel position. The reins are held with the left hand. The right hand opens the door. The horseman rides through the gate. At this point the gate can be released. Finally the door is to be closed again. Max time of 3 min. In case of lack of success, the horseman heads on to the next obstacle. The failure is penalized as follows:

- Non- opening the gate 15 points negative
- Non-passing the gate 10 points negative
- Non-closing the gate 5 Points negative

### 2. Stop between two poles, moving backwards

Passing through between two poles, stop quietly and controlled and finally return through the poles backwards (max 7 steps) and stop again. Passing through the poles forward again in slow pace. Failures are penalized as follows:

- Unwilling stopping with mouth open 5 points negative
- Leaving the poles area when moving backwards 5 points negative
- Unwilling , hesitating when walking backwards with mouth open 5 points negative

### 3. Ride slalom lines in Marcha through 6 pylons with lateral boundary lines

Start marching and approach first pylon from right, show uniform curves in quiet pace; the horse bends and is easily being maneuvered through the pylons. Failures are penalized as follows:

- Dashing the cones 3 points negative
- Crossing the boundary line 5 points negative

### 4. Circle three barrels in Marcha or canter

Circle three tons in the Marcha gait in regular harmonious rhythm , horse is steadily bended. Failures are penalized as follows:

- Touch or push barrel 5 points negative
- radius too large or curves extremely irregular 5 points negative

### 5. Jump over 1 or 2 Cavalettis

Approach obstacle quietly and controlled in Marcha and skip over. Failures are penalized as follows:

- Deny obstacle 5 points negative
- 

### 6. Stop and stand still on loose reins.

Correct transitions Marcha - walk – stop - indulge reins – complete standing for 3 sec. Failures is penalized as follows:

- Transitions with gross reins action 5 points negative
- Doesn't stop completely 5 points negative

## **Fortgeschrittene:**

### 1. Tor durchreiten

Der Reiter reitet senkrecht auf das Tor zu und bringt dann sein Pferd in parallele Position. Die Zügel werden mit der linken Hand geführt. Die rechte Hand öffnet das Tor. Der Reiter durchreitet das Tor. Hierbei darf das Tor NICHT losgelassen werden. Dann wird das Tor wieder geschlossen. Max. Zeit 3 Min. Wenn dann noch erfolglos, reitet der Reiter zum nächsten Hindernis und bekommt für das Tor

- Nicht Öffnen 15 Punkte negativ
- Nicht Durchreiten 10 Punkte negativ
- Nicht Schließen 5 Punkte negativ
- Tor loslassen 5 Punkte negativ

### 2. Zwischen zwei Stangen anhalten, rückwärtsrichten

Durchreiten der Stange und ruhiges, korrektes Anhalten. Dann bis zum Ende der Stange rückwärtsrichten (max. 7 Tritte) und anhalten. Dann wieder die Stangen in ruhigem Schritt durchreiten.

- unwilliges Anhalten mit geöffnetem Maul 5 Punkte negativ
- Verlassen des Stangenbereichs beim Rückwärtsgehen 5 Punkte negativ
- Unwilliges, stockendes Rückwärtsgehen mit geöffnetem Maul 5 Punkte negativ

### 3. Slalom in der Marcha durch 6 Kegel mit seitlichen Begrenzungslinien

Anmarchieren, rechts die Kegel anreiten, gleichmäßige Bögen, ruhiges Tempo, das Pferd biegt sich und lässt sich mühelos durch die Kegel manövrieren

- „Durchschleudern“ der Kegel 3 Punkte negativ
- Überschreiten der Begrenzungslinie 5 Punkte negativ

### 4. 3 Tonnen umrunden

Nach dem letzten Kegel angaloppieren und die 3 Tonnen umrunden in ruhigem Galopp mit Worker-, einfachen oder fliegenden Wechseln bei gleichmäßig gebogenem Pferd.

- Tonne berühren oder umschmeißen 5 Punkte negativ
- Zu großer Radius oder extrem unregelmäßige Bögen 5 Punkte negativ
- Grobe Einwirkung beim Wechseln 5 Punkte negativ

### 5. 2 Sprünge

Im Galopp ruhig an die Hindernisse heranreiten und diese überspringen.

- Verweigern 5 Punkte negativ

### 6. Anhalten und Stehen am hingeebenen Zügel

Aus dem Galopp Anhalten. Übergänge sind erlaubt. Zügel hingeben. 3 Sek. Stehen

- Übergänge mit grober Zügeleinwirkung 5 Punkte negativ
- Nicht stehen bleiben 5 Punkte negativ

Pferde: ab 48 Monate

### Bewertung:

Die Pferde müssen im Schritt ruhig und ohne Zögern an die Hindernisse herangeführt werden. Der Slalom in der Marcha muß in gleichmäßigem Takt (siehe Bewertung Marcha) ausgeführt werden. Die Tonnen werden in ruhigem Tempo im Galopp umrundet. Es können „Worker Wechsel (Marcha) oder einfache oder fliegende Wechsel geritten werden. Hier steht die Harmonie im Vordergrund. Die Sprünge sollen gleichmäßig ohne Tempoverzögerung oder –beschleunigung genommen werden. Anhalten mit korrekten Hilfen. Ruhiges Stehen bei hingeebenem Zügel.

Hindernis Kriterien 60%

Rittigkeit 20%

Gehorsam: 10%

Gesamteindruck 10%

## **Advanced riders:**

### 1. Passing a gate

The rider approaches a gate in a vertical direction and coordinates his horse in a parallel position. The reins are held with the left hand. The right hand opens the door. The horseman rides through the gate. At this point the gate CANNOT be released. Finally the door is to be closed again. Max time of 3 min. In case of lack of success, the horseman heads on to the next obstacle. The failure is penalized as follows:

- Non- opening the gate 15 points negative
- Non-passing the gate 10 points negative
- Non-closing the gate 5 points negative
- Releasing the gate 5 points negative

### 2. Stop between two poles, moving backwards

Passing through between two poles, stop quietly and controlled and finally return through the poles backwards (max 7 steps) and stop again. Passing through the poles forward again in slow pace. Failures are penalized as follows:

- Unwilling stopping with mouth open 5 points negative
- Leaving the poles area when moving backwards 5 points negative
- Unwilling, hesitating when walking backwards with mouth open 5 points negative

### 3. Ride slalom lines in Marcha through 6 pylons with lateral boundary lines

Start marching and approach first pylon from right, show uniform curves in quiet pace; the horse bends and is easily being maneuvered through the pylons. Failures are penalized as follows:

- Dashing the cones 3 points negative
- Crossing the boundary line 5 points negative

### 4. Circle three barrels in canter

Switch to canter after last cone and circle three tons in the Canter in regular harmonious rhythm performing worker, simple or flying changes, horse is steadily bended. Failures are penalized as follows:

- Touch or push barrel 5 points negative
- radius too large or curves extremely irregular 5 points negative
- Rough actions when changing directions 5 points negative

### 5. Jump over 1 or 2 Cavalettis

Approach obstacle quietly and controlled in canter and skip over. Failures are penalized as follows:

- Deny obstacle 5 points negative

### 6. Stop and stand still on loose reins.

Come to complete stop from straight canter, transitions are permitted. Indulge reins and complete standing for 3 sec.

Failures is penalized as follows:

- Transitions with gross reins action 5 points negative
- Doesn't stop completely 5 points negative

### Evaluation:

The horses are supposed to be directed to the obstacles in a quiet walk without hesitation. The slalom lines riding in Marcha must be performed in an even rhythm (see review Marcha). The barrels are circled in a relaxed gallop. The changes can be ridden either in "Worker", simple or flying changes. The harmony is over specific significance. The jumps are to be taken uniformly with no speed reduction or acceleration. Stopping with correct aids and quiet standing at relaxed reins is to be performed.

Performance obstacles 60%

Rideability 20%

Obedience: 10%

Overall Impression 10%